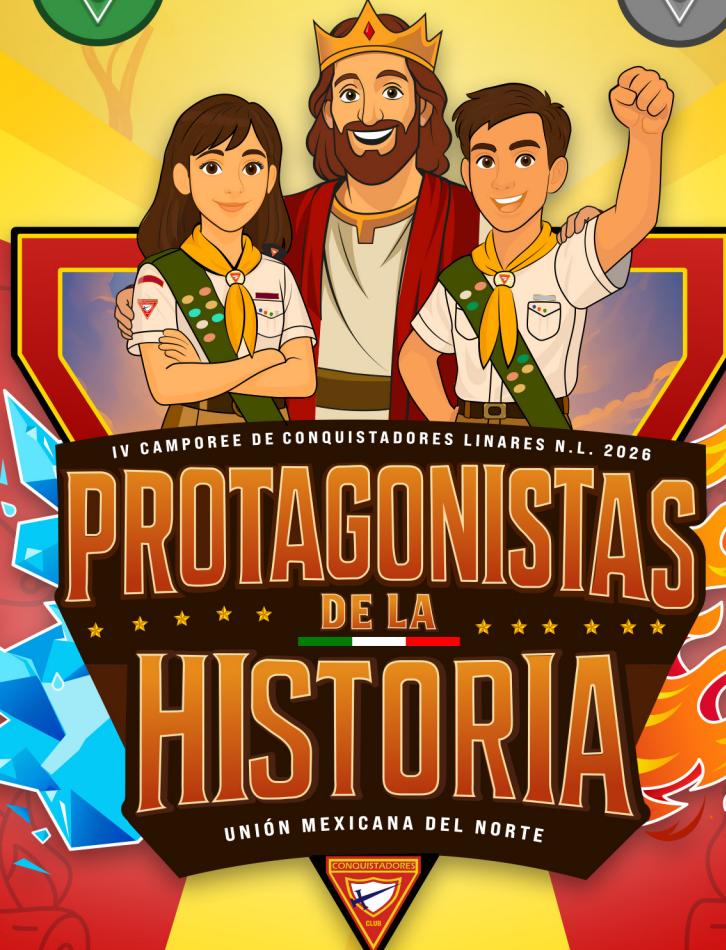




BOLFTÍN INFORMATIVO

IV CAMPOREE DE CONQUISTADORES UNIÓN MEXICANA DEL NORTE

DEL 1 AL 5 DE ABRIL 2026



ÍNDICE

Mensaje de bienvenida	02
Un equipo, una misión	03
Información básica y generalidades	05
Filosofía del Camporee	08
Objetivos del Camporee	08
Cuota y proceso de inscripción	08
Transporte y estacionamiento	10
Normas del Camporee	11
Campamento	11
Servicio Médico	12
Uniforme de gala	13
Puntaje	13
Bautismos y evangelismo	14
Enfocar el Campamento	15
De la lluvia, el sol y el viento	15
Prerrequisitos y actividades con puntaje	16
Desfile de inauguración	20
Botargas	22
Uniformes	22
Inspecciones	23
Conexión Bíblica	24
Curso bíblico Exploradores de la verdad	25
Portada del campamento	26
Tiktokeros para Cristo by Discípulos Creativos	27
Anexo A "Código de honor del Conquistador"	28
Anexo B "La alimentación para eventos de la Iglesia ASD"	31
Anexo C "Medidas de salud y seguridad"	33
Anexo E "Detalles de los uniformes de gala	35



“PROTAGONISTAS DE LA HISTORIA”

Pastores y Directivas del Club de Conquistadores:

Los tiempos que vivimos exigen que cada uno de nosotros decidamos con claridad y firmeza de qué lado estamos en la batalla que libra el bien contra el mal. Según las palabras proféticas del apóstol Juan, o estamos con el bien o con el mal, pero no podemos permanecer indecisos, ya que esto conlleva mayores problemas.

A fin de permanecer del lado del bien, es muy importante entender el momento profético en que nos toca vivir. Hoy en día, la Iglesia es vista por muchos como obsoleta y confusa, desde movimientos cristianos basados solamente en la música hasta grupos religiosos que funcionan meramente como clubes o membresías de consumo. En medio de todo este panorama, la Iglesia Adventista del Séptimo Día se esfuerza por mantener su llamado como movimiento profético y anunciar la segunda venida de Cristo al mundo.

“El actor principal del plan de redención en el universo, Cristo Jesús, ha llamado a su Iglesia a ser protagonista en este plan tan maravilloso. A lo largo de la historia, la Iglesia ha enfrentado diversos desafíos y luchas espirituales, pero siempre ha contado con la promesa de victoria y el llamado a mantenerse fiel a toda costa. Queremos que los niños sepan que no solo son parte de un club, sino que son parte de un movimiento profético, protagonistas de la historia de la salvación con un papel importante que cumplir. Anhelamos que asuman su rol y lo desempeñen al máximo.

Mi oración y anhelo es que este Camporee sea una herramienta efectiva para concientizar y equipar a nuestros niños para que sean protagonistas y cumplan su misión, especialmente en el trabajo de evangelización juvenil. El enfoque del evento es inspirador y evangelístico, y esperamos con entusiasmo los bautismos que se realizarán como parte central de nuestra actividad.

¡Con la ayuda de Dios, nos vemos en abril en el Camporee!

Ptr. Luis J. Orozco S.
Director de Ministerios Juveniles
Unión Mexicana del Norte- Comité organizador





Ptr. Luis A. King
Presidente de la
Unión Mexicana del Norte



Ptr. Luis J. Orozco S.
Director de Ministerios Juveniles
Unión Mexicana del Norte

“SÉ FELIZ”

**“OJO, PESTAÑA, CEJA Y
MUCHA OREJA”**

UN EQUIPO, UNA MISIÓN



Ptr. David Aquino
Director de Ministerios Juveniles
Asociación Regiomontana



Ptr. Edgar Bustamante
Director de Ministerios Juveniles
Asociación del Golfo



Ptr. Samuel Cabrera
Director de Ministerios Juveniles
Asociación de Chihuahua

**“GOZOZOS Y
JUGOSOS”**

**“SIERVO DE DIOS Y
AMIGO DE LA
HUMANIDAD”**

**“ПРОСТО
МЕДИЦИНСКИЙ
МИССИОНЕР”**



Ptr. Eliasib Ríos
Director de Ministerios Juveniles
Asociación de Sinaloa



Ptr. Isaias Pérez
Director de Ministerios Juveniles
Misión Noroccidental

“A TODO DAR”

**“LEJOS DE AQUÍ, PARA
QUE NO INVESTIGUEN”**





Pte. Miqueas Concepción
Director de Ministerios Juveniles
Asociación de Occidente



Pte. Ramón Cedillo
Director de Ministerios Juveniles
Asociación del Noreste

"SIN FRESEOS"



Pte. Jacob García
Director de Ministerios Juveniles
Asociación Norte de Tamaulipas



Pte. José Luis Gallegos
Director de Ministerios Juveniles
Asociación de Sonora

"ÁNIMO RAZA"



Pte. Manolo Rodríguez
Director de Ministerios Juveniles
Asociación de Baja California

"STALKEA TU BIBLIA"



Pte. Miguel Sánchez
Director de Ministerios Juveniles
Misión de Baja California Sur

"LO MEJOR ESTÁ POR VENIR"



"ESTAMOS JUNTOS"

A. INFORMACIÓN BÁSICA Y GENERALIDADES

1. Lugar: Rancho Sotolar, Ejido calle Emiliano Zapata 67825, Linares, Nuevo León.

2. Fecha: 1 al 5 de abril del 2026 (La llegada será el día miércoles 1 de abril, la inauguración será el miércoles 1 a las 7:00 pm y la clausura el sábado 4 por la noche. Recomendamos iniciar el viaje de salida a partir del amanecer del día domingo 5 de abril.

3. Título y temática: "Protagonistas de la historia".

a. La temática girará en torno a las 7 Iglesias del Apocalipsis, sus luchas y sus promesas, enfatizando el gran desafío que representa pertenecer a la Iglesia de Laodicea. Es cuestión de vida o muerte tomar una decisión y no ser tibio, es necesario ungir nuestros ojos con colirio para ver lo que Dios requiere que veamos. Somos protagonistas de la historia de este mundo, protagonistas del plan de redención.

4. Equipo de trabajo, organigrama general:

Originador y Creador: **Nuestro Padre Celestial**

Consejeros Generales: **Luis King**,
Osvaldo Arrieta
Carlos Flores

Director general: **Luis J. Orozco**

- Subdirector administrativo: **Manolo Rodríguez**
- Subdirector de programas: **Isaías Pérez**
- Subdirector de ceremonias: **Ramón Cedillo**
- Subdirector de eventos: **José Luis Gallegos**
- Subdirector de seguridad: **Miqueas Concepción**
- Subdirector de multimedia: **Edgar Bustamante**
- Subdirector de servicios: **David Aquino**
- Subdirector de actividades educativas: **Eliasib Ríos**



SUBDIRECCIÓN ADMINISTRATIVA

Subdirector administrativo: **Manolo Rodríguez**

Secretaria general: **Margarita López**

Secretarías asociadas: **Marisol Marroquín y Olga Orozco**

Recepción y bienvenida de clubes: **Misael Pedraza**

Puntuación: **Víctor Fragoso**

Finanzas: **Marilú Pedraza y Jocabed Cuevas**

Expo y ventas: **Abraham Ramírez**

Compras: **Samuel Meza**

Atención a invitados: **Gladys Murrieta y Patricia García**

Alimentación staff: **Marisol Brambila, Perlina González y Norma Gutiérrez**

Transportación: **Gabriel Tolentino**

Coordinación de staff voluntario: **Haroldo Tello**

Plano arquitectónico: **Rubén Hernández**

Zonas de acampar: **Noé Lugo**

SUBDIRECCIÓN DE PROGRAMAS

Subdirector de programas: **Isaías Pérez**

Floor Manager: **Roberto Castellanos**

Backstage: **Abi Benítez y Oliver Durán**

Control de tiempos: **Gilberto Delgadillo**

Plataforma/Flujo: **Arely Ángeles**

Plataforma/Escenografía: **Sara Hernández e Isaac Mandujano**

Directora musical y coordinación de alabanza/coro: **Eunice Castillo**

Conquiorquesta: **Pavel Semanivsky**

Base Grupo de Alabanza: **Uno en Cristo**

Drama: **Sara Hernández**

Centro de Poder: **Adan Dyck**

SUBDIRECCIÓN DE CEREMONIAS

Subdirector de ceremonias: **Ramón Cedillo**

Bautismo: **Sedric Arena**

Graduación de cursos bíblicos: **Pedro Salinas**

Inauguración/ Clausura: **Jacob García**

Investidura: **Samuel Cabrera**



SUBDIRECCIÓN DE EVENTOS

Subdirector de Eventos: **José Luis Gallegos**

Coordinador de jueces: **Miguel Sánchez**

Coordinador de eventos: **Carlos Alvarado**

Materiales, logística y movilidad: **Íván Orozco**

Inspección: **Ptr. Juan Carlos Leyva**

Conquichef: **Alimentos Colpac**

SUBDIRECCIÓN DE SEGURIDAD

Subdirector de Seguridad: **Ptr. Miqueas Concepción**

Protección civil: **Alejandro Reyna**

Servicios médicos: **Roel Cea**

Orden y vigilancia: **Azael Rivera**

Estacionamiento: **Gonzalo Hernández y Javier Guichard**

SUBDIRECCIÓN DE MULTIMEDIA

Subdirector de multimedia: **Ptr. Edgar Bustamante**

Coordinador de comunicación: **Abdiel Hernández**

Coordinador de audio: **Mateo Carrizales**

Radio Esperanza México: **Jaime Armas**

Redes sociales: **Helena Corona**

Coordinador de producción y transmisión en línea: **Daniel Reyes**

Gráficos y edición: **Maguie Vega**

Internet y redes: **Carlos Ramírez**

Fotografía: **Daniel Gallardo**

Diseño: **Vianney López y Samuel Hernández**

Ilustración: **Priscila Rivera**

Video: **Franco Gutiérrez**

Noticamporee: **Johan Gutiérrez**

SUBDIRECCIÓN DE ACTIVIDADES EDUCATIVAS Y RECREATIVAS

Actividades educativas: **Eliasib Ríos**

Coordinador de especialidades: **Hidaí Bejarano**

Atención instructores: **Judith Corral**

Santuario interactivo: **Ministerio UM**

Profecías bíblicas: **Hugo Morales**

Museo: **Samuel Meza López y Margarita Meza López**

Conquiespacio: **Karen Bazán**

Espacios recreativos: **Luis Ortega**



B. FILOSOFÍA DEL CAMPOREE

1. Las decisiones por Jesús son más importantes que un reconocimiento.
2. La parte espiritual es lo más importante de todas las actividades.
3. Las actividades deben marcar la vida de los asistentes.
4. Los pines son para intercambiar, no para negociar, es más importante la convivencia, la sana interacción y la amistad, que los mismos pines.
5. Nuestra actitud hace toda la diferencia.

C. OBJETIVOS DEL CAMPOREE

1. Desafiar a cada Conquistador a tomar una decisión firme y permanente de seguir a Cristo el resto de su vida.
2. Concientizar a cada Conquistador acerca del tiempo solemne en el que vivimos.
3. Inspirar la vida de los niños, adolescentes, jóvenes y líderes el servicio a Dios por medio de la alabanza y los mensajes.
4. Inculcar en los Conquistadores la admiración por la creación de Dios y reconocer a Dios en todas las áreas de su vida.
5. Colocar en sus mentes el sueño de una vida futura comprometida con Dios, con la iglesia y con su entorno.
6. Fomentar el sano compañerismo de los Conquistadores con sus líderes.
7. Fortalecer en el niño, el adolescente y el joven la alegría de ser un Conquistador.
8. Hacer de este encuentro una oportunidad para ampliar el conocimiento, las experiencias y el intercambio de información entre los clubes de otras ciudades.
9. Proporcionar a los clubes la oportunidad de adquirir experiencia.
10. Fortalecer las actividades físicas, mentales y espirituales a través de los eventos y actividades del Camporee.

D. CUOTA Y PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Cuota de inscripción regular:

\$ 1,200.00 -Conquistadores / Guías Mayores / Consejeros / Directivos

Cuota de inscripción extemporánea:

\$ 1,300.00 -Conquistadores / Guías Mayores / Consejeros / Directivos

Costo de inscripción imprevista:

\$ 1,400.00 -Conquistadores / Guías Mayores / Consejeros / Directivos (No se garantizan materiales de recuerdo)

\$400.00 -Cocinera(o). Se permitirá llevar a una cocinera o cocinero por cada ocho acampantes.



Los miembros del club que decidan entregar su vida a Cristo por medio del bautismo durante el Camporee, recibirán un subsidio para que solamente pague el 20% de la cuota de inscripción. A continuación, se detalla dicho plan:

Iglesia Local 30% = \$360.00
Campo Local 25% = \$300.00
UMN 25% = \$300.00
Candidato. 20% = \$240.00
TOTAL: 100% = \$1,200.00

Para poder acceder al subsidio, es necesario tomar en cuenta lo siguiente:

1. Los candidatos deben registrarse debidamente durante el proceso de inscripción.
2. Los candidatos deben contar con el respaldo de la junta directiva de su Iglesia Local.

Estaremos felices de que durante el Camporee, algún otro integrante del club tome su decisión de bautizarse, no obstante, no se podrá acceder al plan de subsidio de forma retroactiva.

En cuanto al personal de apoyo. Por razones logísticas, el personal de apoyo para este camporee, pagará inscripción completa.

Fecha límite de inscripción regular: **Lunes 10 de noviembre del 2025.**

Fecha límite de inscripción extemporánea: **Miércoles 31 de diciembre del 2025.**

Inscripción imprevista: **Del 1 enero al 1 de marzo de 2026.**

Proceso de inscripción:

1. Asegúrate que tu club se haya registrado (dato de alta) en la Asociación/ Misión Local, para el año 2025 y 2026. Junto con el registro, debieron haber enviado la cuota de inscripción por persona, la cual incluye normalmente el pago del seguro médico por cada miembro o directivo registrado.

El no haberse dado de alta como club, implica, no poder participar en el Camporee.

2. Solicita tu invitación oficial y el formato de inscripción al Camporee en la página: <http://camporee.adventistasumn.org/>

Una vez hecha la solicitud, recibirás en el correo electrónico registrado, el formato y las indicaciones necesarias para elaborar la lista de asistentes de tu club. Incluye conquistadores, directiva, y cocineras. Una vez completado el formato, encontrarás las indicaciones para realizar tu pago. Las indicaciones son sencillas. El sistema permitirá realizar pagos parciales hasta el final del periodo de inscripción regular.



3. Espacio para acampar. Los espacios para acampar serán elegidos y delimitados de acuerdo a la cantidad de miembros que el club registre en tiempo y forma.

4. fichas médicas: Durante el registro de llegada al Camporee, cada club deberá presentarse una carpeta debidamente clasificada con las fichas médicas de cada uno de los miembros y directivos del Club, así como las cartas responsivas de cada menor de edad que integre el grupo. Los formatos para las cartas responsivas y fichas médicas podrán descargarse en la página del Camporee. Este aspecto es tan importante que cuenta con puntaje asignado.

EVALUACIÓN	PUNTOS
Fichas médicas completas	150
Cartas responsivas completas	150
TOTAL	300

E. TRANSPORTE Y ESTACIONAMIENTO

Para una mejor experiencia en su traslado al lugar del camporee, compartimos las siguientes indicaciones:

1. Cada club será responsable del transporte para llegar al campamento. Recuerde, lo barato frecuentemente sale más caro.
2. No viajar en camioneta de redillas, camiones de volteo, ni ningún vehículo que no sea transporte para pasajeros.
3. Cada vehículo que se use para la transportación de los asistentes al evento, deberá estar debidamente asegurado.
4. Si la transportación a utilizar es un autobús, favor de considerar lo siguiente:
 - Que el autobús sea una línea de transporte turístico acreditado.
 - Que si hubiera algún problema mecánico en el trayecto del viaje se les asegure que hay modo de reemplazar el autobús para continuar su viaje.
 - Que el autobús tenga seguro de viajeros.
 - Convenir por escrito con la empresa que si hay multas federales en el trayecto, el problema será resuelto por ellos y no por el club.
5. El descenso de los acampantes y la descarga del equipo se realizará en estricto apego a indicaciones del personal del Staff del Camporee.
6. En el momento de su arribo al Camporee, el director(a) del Club deberá registrar todos los vehículos que estén bajo su responsabilidad. Cada vehículo deberá estar debidamente identificado con tarjetón oficial del evento.
7. Durante el evento no deberán circular vehículos en la zona de acampar. Apreciamos el apoyo de todos los clubes en este asunto que ayudará a mantener la seguridad, el orden y el buen funcionamiento del evento.



F. NORMAS DEL CAMPOREE

1. Debido a que el Camporee está auspiciado por la Iglesia Adventista del Séptimo Día, las normas de la iglesia tienen plena vigencia en el evento.
2. Los directores tienen la autoridad delegada por la iglesia, así como la confianza otorgada por los padres de familia para administrar la disciplina en su propio club.
3. El staff del Camporee, el cual incluye a los pastores, también es responsable de la aplicación de las normas de la iglesia y la administración general de disciplina en el Camporee.
4. Una buena forma de resumir las normas del Camporee se encuentra expresada en la Ley del Conquistador (Ver ANEXO A). Lo que no armonice con esta ley, se considera fuera de lugar en el Campamento.
5. En el caso de situaciones que estén fuera de lugar, y que por su naturaleza afecten a otros Conquistadores, directivos, o personal del campamento, el staff del Camporee tiene la autoridad de intervenir y tomar las decisiones pertinentes.

G. CAMPAMENTO

1. Lo que debe llevar el club:

- Bandera Nacional Mexicana.
- Bandera Oficial del Club de Conquistadores.
- Bandera del Club (con logotipo propio).
- Banderines de Unidad (uno por unidad).
- Hacha decorada del Club.
- Botarga del Club.
- Botiquín de primeros auxilios.
- Linternas e iluminación.
- Bolsas para la basura.
- Estufa.
- Extinguidor.
- Carpas.
- Una radio portátil con baterías recargables o suficientes.
- Plásticos impermeables para cubrir carpas.
- Extensiones de corriente.
- Focos (LED o Ahorradores de energía)

Nota: Favor de evitar los focos tradicionales (incandescentes) que consumen más energía.

2. Cocina y alimentación:

- El menú deberá ser ovo-lacto-vegetariano, siguiendo la filosofía de la iglesia. Deberá estar en un lugar visible, ya que será inspeccionado.
- Los directores y las cocineras del Club deberán estudiar y conocer el documento: "La alimentación para eventos de la Iglesia ASD" (Ver ANEXO B)



- Normalmente, cada club es responsable de montar su propia cocina durante el camporee. Para los clubes que viajan vía aérea, existe la posibilidad de contratar los servicios de alimentos con proveedores particulares que estarán brindando atención durante el evento. Estos contactos pueden conseguirlos por medio de los Departamentales JA de los Campos Locales y deberán ser contratados directamente, ya que darán servicio en el Camporee, pero no funcionarán como una logística provista por el Camporee.

3. Lo que debe llevar el acampante:

- Biblia / Lección de Escuela Sabática.
- Autorización paterna o del tutor.
- Cantimplora o cilindro para el agua.
- Gorra o sombrero.
- Protector solar.
- Repelente de mosquitos.
- Lámpara de mano.
- Impermeable.
- Artículos personales de higiene.
- Papel sanitario.
- Dinero para compra de materiales (a discreción).

4. Lo que no se debe llevar

- Animales.
- Equipos de sonido personales.
- Juegos electrónicos ni videojuegos.

H. SERVICIO MÉDICO

Es muy importante considerar lo siguiente:

- Cada club deberá hacer provisión de un botiquín de primeros auxilios, así como de una o dos personas que le colaboren con atención médica de primera mano.
- Es necesario que los asistentes al campamento que estén bajo medicación, lleven consigo sus medicinas correspondientes, de manera que eviten complicaciones debidas a esta omisión.
- El Camporee hará provisión de un equipo de servicios médicos, el cual podrá ser consultado en el momento que se requiera, sin embargo, en primera instancia se estarán atendiendo urgencias.
- Los médicos y enfermeras tendrán una frecuencia especial para comunicarse por radio: 1 (Ningún club deberá usar esta frecuencia).
- Acampar es una actividad de alto riesgo, es por esto que se debe tener extremo cuidado con las acampantes, directiva, personal de apoyo o cocineras que vayan en estado de gestación. De la misma manera, el llevar niños muy pequeños puede conllevar a una complicación. Por lo anterior, aunque no prohibimos explícitamente la asistencia en tales situaciones, si



recomendamos considerarlo seriamente para evitar momentos de peligro no previstos.

- Cada club debe instruir a sus miembros sobre las medidas de seguridad que se requieren observar durante el Camporee, a fin de evitar riesgos. Favor de leer el documento: "Medidas de salud y seguridad" (Ver Anexo C).

I. UNIFORME DE GALA

Uniforme de Gala

Aunque la mayor cantidad de tiempo, usaremos uniforme deportivo durante el Camporee, cada miembro del club (miembros y directiva) deberá tener su uniforme de gala completo de acuerdo al Reglamento de Uniformes del Ministerio Juvenil de la División Interamericana en su versión 2023.

- El uso del uniforme es una joya preciosa que deberá ser cuidada y usada con respeto.
- Deberá portarse lo menos arrugado posible. Entendemos que después de un viaje difícilmente se puede cumplir con esto, pero no es lo mismo transportarlo en un gancho que "hecho bola" al fondo de la maleta.
- Uniforme competo significa que se deberán usar todos los elementos, por ejemplo: Pañoleta, tubo, boina, etc.
- Cada unidad debe tener nombrados su capitán y secretario y estos deberán portar en su uniforme su placa correspondiente que los identifica como tales.
- El director deberá usar el cordón de mando y el galón de liderazgo correspondientes.
- La corbata y corbatín es parte del uniforme solamente de los Guías Mayores, no de los Conquistadores.
- Se usará el uniforme en la inauguración, el evento de marchas y durante el sábado.
- Solo una inspección requerirá uniforme de gala.

J. PUNTAJE

Del total de puntos a obtener durante el Camporee, para que un club se haga acreedor a las 5 estrellas, deberá conseguir un mínimo de 85% de los puntos posibles.

La clasificación de estrellas en el Camporee será como sigue:

5 Estrellas: Para quienes alcanzaron del 85% - 100% del puntaje total del Camporee

4 Estrellas: Para quienes alcanzaron del 70% - 84% del puntaje total del Camporee

3 Estrellas: Para quienes alcanzaron del 00% - 69% del puntaje total del Camporee

No competiremos contra otros clubes sino contra nuestro propio puntaje. Les animamos a poner todo su empeño para que el resultado pueda ser satisfactorio.



K. BAUTISMOS Y EVANGELISMO.

Este Camporee tiene por prioridad el evangelismo, preparamos una hermosa cosecha de bautismo para honrar a Cristo, Pongamos a funcionar en el club las clases bautismales y hagamos llamados directos.

- Desarrollaremos una significativa ceremonia bautismal. Será una gran satisfacción para el club traer candidatos al bautismo.
- A los clubes que tengan candidatos, se les pide nos manden los nombres completos y correctos en el formato de inscripción al Camporee, para tener listo un reconocimiento y entregárselos durante la ceremonia.
- Los nombres de quienes serán bautizados, deberán ser autorizados previamente al Camporee, por la junta directiva de su Iglesia y por supuesto por los padres.
- Tendremos un pin especial conmemorativo para cada candidato al bautismo.
- Las ceremonias de bautismo serán transmitidas y grabadas para que la familia pueda participar de este momento significativo a la distancia. Si los padres y familiares directos (Padres o tutores, hermanos y abuelos), no están acampando con el club, pero desean y tienen la oportunidad de viajar el día del bautismo de su familiar, podrán obtener una pulsera de acceso BDP (Baptism Day Pass), tomando en cuenta las siguientes aclaraciones:
 - La pulsera de acceso BDP deberá ser solicitada en tiempo y forma al Camporee por medio de la plataforma de inscripción y serán entregadas a partir de las 8:00 y hasta las 10:00 de la mañana del día sábado 4 de abril en el acceso principal del Camporee. No será posible recibirla antes.
 - Deben ser recogidas por los titulares asignados con una identificación oficial con fotografía.
 - El costo de la pulsera de acceso BDP es de \$300.00 pesos.
 - El costo de la pulsera de acceso para padre y madre del candidato al bautismo, será cubierto por el Camporee, de tal forma que los padres puedan presenciar sin costo el bautismo de su hijo(a).
 - El beneficio anterior solo aplica para los padres del candidato, cualquier otro familiar, deberá cubrir el costo de su pulsera BDP en tiempo y forma.
 - Solo se podrán conseguir 5 pulseras BDP como máximo por candidato, incluidas las pulseras de los padres.
 - La pulsera de acceso BDP tiene como propósito incentivar y facilitar el acompañamiento de los padres y la familia en un momento tan especial, pero no es el objetivo motivar el turismo en el Camporee.
 - Por seguridad de los acampantes, no tendremos pases Day Pass abiertos al público en general.
 - La pulsera de acceso BDP solo tendrá vigencia el día sábado 4 de abril, por lo tanto, los candidatos que notifiquen en tiempo y forma que sus familiares asistirán, haciendo uso de este beneficio, serán



programados para bautismo en este día, el resto de los candidatos podrán ser programados para bautismo en los diferentes cultos del Camporee.

- Animamos a cada club a preparar intencionalmente a por lo menos 3 candidatos al bautismo, este aspecto no tiene puntos asignados, ya que el valor de un alma no se compara en absoluto con ellos.
- El verdadero incentivo y motivación, es ver a los Conquistadores y miembros del club, entregarse a cristo Jesús y convertirse en protagonistas de la historia de la redención, Además, nuestro compromiso no es con un evento, sino con Dios.
- No es por puntos, es por amor.
- Ore, sueñe, prepare al candidato, hable con sus padres, inspire y haga un llamado. El resto lo hará el Espíritu Santo.
- Oramos para que la gran mayoría de ustedes disfrute de esta bendición durante el Camporee.

L. ENFOCAR EL CAMPAMENTO

Es muy importante recordar que es un CAMPAMENTO, y nuestra actitud debe ser la adecuada para disfrutar de un CAMPAMENTO, vamos a la naturaleza no al SPA, vayamos con un enfoque y actitud que permita gozar la experiencia. ¡Transmitamos esto a nuestros chicos y Directiva!

M. DE LA LLUVIA, EL SOL Y EL VIENTO

Aunque la temporada en la que celebraremos el Camporee no es de lluvia, debido a la crisis climática, todo puede suceder, y en un campamento, siempre es posible recibir lluvias. Animamos a ser prevenidos y como el hombre sabio, hacer los preparativos para que podamos cantar: "La lluvia cae se agita el mar y la carpa firme está". Cada acampante, debe ir prevenido con bolsas impermeables grandes para meter su mochila y que nada se moje en caso de lluvia, bolsas grandes para guardar sleepings, cada cocinera con lo que sea necesario para preservar los alimentos en caso de una lluvia fuerte. Cada club debe hacer zanjas para que corra el agua (en caso de ser necesario) antes de que llueva.

También hagamos provisión para estacar bien nuestras carpas y toldos (Recomendamos no usar estacas tradicionales, sino estacas fabricadas especialmente para fuertes vientos), así el viento no nos causará estragos. Recomendamos también hacer provisión de los implementos necesarios para tener sombra en su campamento, desde una lona hasta un toldo lujoso, todo es útil. El territorio donde acamparemos exige protegernos del sol. Por favor, vaya preparado para asegurar muy bien estas coberturas contra el viento recio.



PRERREQUISITOS Y ACTIVIDADES CON PUNTAJE

Durante los últimos meses, cada Asociación/Misión ha dado seguimiento a prerrequisitos que ya tienen puntaje para este camporee. Si por alguna razón, su club no ha estado involucrado en estos prerrequisitos, aún es tiempo, ya que representan un alto nivel de puntaje para este evento. Los puntos conseguidos por cada club serán solicitados a los Campos Locales en el mes de enero 2026.

A continuación los recordamos:

Conexión Bíblica (500 puntos)

Participar activamente en el evento: "Conexión Bíblica" 2025.

Observaciones:

- Todos los miembros y directivos del Club de Conquistadores deberán involucrarse en la participación de la Conexión Bíblica 2025.
- Todos los miembros y directivos del Club de Conquistadores deberán involucrarse en la final del evento Conexión Bíblica de su Asociación.
- Cada Conquistador y Directivo aprenderán por lo menos 20 versículos de memoria del contenido de la Conexión Bíblica.
- El puntaje se obtiene de manera proporcional a la calificación obtenida por cada participante en la final del evento de "Conexión Bíblica".
 - **Para quienes alcancen del 75% - 100% del puntaje: 500 puntos**
 - **Para quienes alcancen del 50% - 74% del puntaje: 250 puntos**
 - **Para quienes alcancen del 0% - 49% del puntaje: 50 puntos**

Campaña de Recolección (500 puntos)

El club deberá apoyar el proyecto anual de recolección de su Iglesia Local.

Observaciones:

- Se espera que la Junta Directiva de cada iglesia establezca el blanco de recolección por persona.
- Todo miembro del club tratará de alcanzar este blanco.
- La idea es que todos participen y se esfuerzen en la recolección. No es correcto que algunos rebasen su blanco y otros recolecten poco o nada.
- Más incorrecto es, que se ayude a completar el blanco de quien recolectó poco con el excedente de quien recolectó mucho. Honestidad, ante todo.
- La cantidad recolectada será resguardada por la tesorería de la Iglesia.
- Se deberá presentar una constancia de parte de la iglesia indicando el blanco establecido, los nombres de los participantes y la cantidad recolectada por cada uno de ellos.
- Es deber de quien elabora la carta revisar que la información incluida esté completa y correcta.



- La constancia debe incluir las firmas del pastor y el tesorero de la iglesia.
- Un documento sin firmas no tiene validez y por lo tanto, tampoco puntaje).

La manera en que solicitamos nos envíen el documento con las firmas es imprimir el formato con toda la información requerida, firmarlo y luego escanearlo.

- La fecha límite para el envío de esta carta, será el _____. Al enviarse después de esta fecha, la actividad quedará sin puntaje.
- El puntaje se obtiene de manera proporcional a la cantidad de miembros que obtiene su blanco completo.

Evangelismo (3000 puntos)

Distribuidos de la siguiente manera:

El club deberá involucrarse activamente en la organización y participación de una de las Campañas de Evangelismo que se llevarán a cabo en una de las etapas de evangelismo programadas en nuestra Asociación. (1000 puntos)

Observaciones:

- Los miembros de los clubes podrán participar de este evento repartiendo volantes, fungiendo como ujieres, ayudando en la atención de los niños, ayudando a encontrar los textos bíblicos a las visitas, como maestros de ceremonias, en la música especial, etc.
- Todos los participantes deberán usar el uniforme de gala.
- Se deberá enviar una carta de parte de la iglesia haciendo constar la participación del club, así como también las actividades en que participaron.
 - Debe incluir las firmas del pastor y del director (a) de Ministerios Personales de la iglesia.
 - La constancia debe incluir las firmas solicitadas. (Un documento sin firmas no tiene validez y por lo tanto, tampoco puntaje). La manera en que solicitamos nos envíen el documento con las firmas es imprimir el formato con toda la información requerida, firmarlo y luego escanearlo.
 - La carta deberá enviarse a más tardar en la fecha indicada por el Campo Local. Al enviarla después de esta fecha, la actividad quedará sin puntaje.

Plan MISIÓN 212 (1000 puntos)

Observaciones:

- Los miembros de los clubes podrán participar apoyando la plantación de una nueva congregación en su iglesia /distrito.
- Puede usar para apoyar la plantación de este nuevo grupo, cualquiera de las estrategias que se han trazado como: Te presento a mi club, organizar una Experiencia bíblica, impulsar un club de adolescentes



promotores de salud, apoyar a los plantadores de iglesia 2.0, apoyar en algún grupo pequeño, o cualquier otra estrategia pertinente para este propósito.

- Se deberá enviar una carta de parte de la iglesia haciendo constar la participación del club, así como también las actividades en que participaron. Debe incluir las firmas del pastor y del director (a) de Ministerios Personales de la iglesia.
- La constancia debe incluir las firmas solicitadas. (Un documento sin firmas no tiene validez y por lo tanto, tampoco puntaje). La manera en que solicitamos nos envíen el documento con las firmas es imprimir el formato con toda la información requerida, firmarlo y luego escanearlo.
- La carta deberá enviarse antes de la fecha indicada por el Campo Local. Al enviarse después de esta fecha, la actividad quedará sin puntaje.

El club deberá involucrarse activamente en Ruta de evangelismo de la Unión Mexicana del Norte y del Campo Local. (1000 puntos)

Observaciones:

- El club participará en las fechas pertinentes a su territorio.
- Deberán subir evidencias fotográficas de su participación a sus redes sociales y etiquetar las cuentas de Jóvenes Adventistas de la Unión Mexicana del Norte.
- Se deberá enviar una carta de parte de la iglesia haciendo constar la participación del club, así como también las actividades en que participaron. Debe incluir las firmas del pastor y del director (a) de Ministerios Personales de la iglesia.
- La constancia debe incluir las firmas solicitadas. (Un documento sin firmas no tiene validez y por lo tanto, tampoco puntaje). La manera de que nos envíen el documento con las firmas es imprimir el formato con toda la información requerida, firmarlo y luego escanearlo.
- La carta deberá enviarse a más tardar en la fecha indicada por el Campo Local. Al enviarse después de esta fecha, la actividad quedará sin puntaje.

Incluir Estrategia Directiva: Te presento a mi Club 2025 (1000 puntos)

El club se involucrará con el Ministerio Infantil y del Adolescente para participar en la experiencia bíblica de vacaciones. Portarán su pañoleta toda la semana y durante la clausura, Harán una demostración impactante de lo que se puede aprender en el Club de Conquistadores. Finalmente invitarán a los niños que asistieron durante la semana a inscribirse al Club. Por supuesto, motivarán también a los padres de los niños.



Comunidades Verdes (500 puntos)

A fin de concientizar a las personas sobre la importancia de los árboles y de promover la conservación de estos, los Clubes JA participarán de la celebración nacional del Día del Árbol el jueves 10 de julio de 2025.

Observaciones:

- Despues de seleccionar un área pública y obtener el permiso de las autoridades
- correspondientes, los Clubes JA participarán de una limpieza de áreas verdes, así como de la plantación de al menos 5 árboles por club.
- Un par de sugerencias serían:
- Buscar alguna manera de identificar los árboles donados por parte del club, sin dañar el entorno.
- Dividir al club en tres grupos para trabajar simultáneamente: un grupo haciendo limpieza, el segundo grupo plantando árboles y el tercer grupo repartiendo literatura evangelística.
- Cada club busca el horario más conveniente para realizar la actividad.
- Para obtener el puntaje, esta actividad deberá informarse el mismo día a través de la cuenta oficial de su club en Facebook/Instagram, mediante evidencias fotográficas en el grupo de esta red social: Jóvenes Adventistas de la Unión Mexicana del Norte.
- Se sugiere etiquetar a los miembros del club en las fotografías que se publiquen.

Cursos Bíblicos para Conquistadores (1000 puntos)

Se deberá organizar una clase bíblica doctrinal donde los Guías Mayores atenderán a los Conquistadores en la instrucción de cursos bíblicos.

Observaciones:

- Los cursos están disponibles en los Campos Locales:
- Todos los miembros del club de Conquistadores deberán llevar el curso, aún si algunos de los miembros ya son bautizados.
- Una vez completados los cursos, puede programarse la ceremonia de entrega de diplomas.
- A fin de obtener el puntaje, se deberá enviar una carta de parte de la iglesia haciendo constar la participación del club en el curso, así como de la ceremonia de graduación. Debe incluir las firmas del pastor y del(la) director(a) de Ministerios Personales de la iglesia.
- Así también, esta actividad deberá incluirse en el informe mensual, sin olvidar adjuntar las fotos.
- La carta deberá enviarse a más tardar en la fecha indicada por el Campo Local. Al enviarse después de esta fecha, la actividad quedará sin puntaje.

Se deberá entrenar a los conquistadores para que aprendan a enseñar una clase bíblica doctrinal a compañeros de su edad u otras personas. (1000 puntos)



Observaciones:

- Los responsables de esta capacitación serán los Directores departamentales de los campos, los coordinadores de área, pastores de distrito, directores del club, cualquier persona capacitada e invitada para este fin.
- Los Conquistadores deben dirigir por lo menos dos sesiones de estudio bíblico a otro menor o a otra persona.
- Habrá un pin especial en el camporee para todos los Conquistadores que terminen dando un estudio bíblico completo.
- Habrá un pin especial conmemorativo para los menores y otras personas que hayan recibido el curso bíblico de parte de los niños y asista a la graduación del curso en el Camporee.
- A fin de obtener el puntaje, se deberá enviar una carta de parte de la iglesia haciendo constar la participación del club en el entrenamiento, así como las prácticas del mismo. Debe incluir las firmas del pastor y del director (a) de Ministerios Personales de la iglesia.
- Así también, esta actividad deberá incluirse en el informe mensual, sin olvidar adjuntar las fotos. La carta deberá enviarse a más tardar en la fecha indicada por el Campo Local. Al enviarse después de esta fecha, la actividad quedará sin puntaje.

Ahora presentamos las actividades que normalmente realizamos mientras nos preparamos para un Camporee, solo que le daremos dirección, propósito y puntaje.



I. DESFILE DE INAUGURACIÓN (500 puntos)

Objetivo: Celebrar la participación de cada Asociación/Misión y de cada club en el evento, promoviendo la interacción entre clubes de la Unión Mexicana del Norte.

La participación en el desfile será por Campos Locales.

Participantes por delegación: El Director de Jóvenes del Campo Local junto a su esposa y familia (Si es que le acompañan), 1 Conquistador de cada club (Quien portará la bandera de su Club), El Director de cada club (Quienes portarán cada uno la Bandera de los Conquistadores) y las botargas de cada club y por supuesto los pastores de Distrito que están presentes. Los administradores y familias de cada Campo Local, participarán desde la plataforma justo en el momento en que esté desfilando su delegación.

Desarrollo:

- Cada delegación deberá elegir una representación de sus miembros para participar del desfile de inauguración.



- La delegación deberá portar un letrero vistoso con el nombre de su Asociación/Misión (Recomendamos 2 metros y medio de largo por 1 metro de alto).
- El Director JA pasa con el Hacha Decorada de su Asociación.
- Cada Asociación entregará un breve video con el que quiera introducir su delegación. El video durará 1 minuto máximo pero será recordado permanentemente.
- Usar la creatividad para la presentación de su delegación (Dulces, video, letrero y más).

Observaciones:

- Tiempo disponible por Asociación: 1 minuto de video intro y 1 minuto y 30 segundos para desfilar.
- El hacha deberá estar lo suficientemente afilada para clavarse fácilmente.
- Se deberá portar el uniforme de gala.
- Se penalizará con 25 puntos menos a la botarga que haga movimientos de baile o sea irrespetuosa y descortés con el público.
- El puntaje del club se obtendrá al enviar a sus representantes al desfile de su delegación (Conquistador, Director y botarga).

EVUALUACIÓN	PUNTOS
Participación de Conquistador	100
Participación del director	100
Participación de la botarga	100
Bandera del Club	50
Bandera del Conquistador	50
Video de su delegación	50
Creatividad en el desfile	50
TOTAL	500





II. BOTARGAS (300 puntos)

Objetivo: Promover la interacción social y la identidad de cada club.

Participantes: Un guía mayor escogido por el club.

Desarrollo: La botarga deberá estar con su club durante las actividades del Camporee.

Observaciones:

- No se aceptarán disfraces como botarga. No es lo mismo.
- Se penalizará con 20 puntos menos a la botarga que sea sorprendida dañando, empujando, lastimando o golpeando a otra botarga o persona. Queremos un ambiente de armonía en el evento.

EVUALUACIÓN	PUNTOS
Participación	105
Creatividad en el diseño	75
Presencia en los eventos	75
Participación en la carrera de botargas	45
TOTAL	300

III. UNIFORMES (500 puntos)

Objetivo: Promover el conocimiento y respeto por el uniforme del club y su significado.

Participantes: Todo el club.

Desarrollo: El uniforme de gala será revisado minuciosamente en la inspección del sábado por la mañana.

Observaciones:

- Las insignias deben estar en su lugar, con las medidas correctas entre una y otra.
- Deberá portarse lo menos arrugado posible. Entendemos que después de un viaje difícilmente se puede cumplir con esto, pero no es lo mismo transportarlo en un gancho que "hecho bola" al fondo de la maleta.
- Además, se verificará que los cinturones, zapatos (no tenis), calcetines y calcetas (en las damas) sean del color correcto.



- Cada unidad debe tener nombrados su Capitán y Secretario y estos deberán portar en su uniforme su placa correspondiente que los identifica como tales.
- La banda no deberá portar ningún parche o pin de un evento, estos deben de ir en el chaleco.
- El Director llevará al Camporee su Reglamento de Uniformes físico.
- La revisión se hará apegada al Reglamento de Uniformes del Ministerio Juvenil de la División Interamericana en su versión 2023.

EVUALUACIÓN	PUNTOS
Cada error	1 punto menos
TOTAL	500



IV. INSPECCIONES 300 puntos

EVUALUACIÓN	PUNTOS
Inspección del jueves	100
Inspección del viernes	100
Inspección del sábado	100
TOTAL	300

Se llevarán a cabo tres inspecciones para puntaje. La inspección del sábado es la única que será con uniforme de Gala, el resto serán evaluadas con uniforme deportivo. Se espera que dicho uniforme sean las playeras distintivas que le den identidad a su Club. El domingo por la mañana ya no tendremos inspección pero confiamos mucho en la filosofía de los Conquistadores y Guías mayores: Dejar un lugar mejor de como lo encontramos.





V. CONEXIÓN BÍBLICA (2000 puntos)

Objetivo: Promover el estudio devocional de la Biblia en cada Conquistador y Directivo.

Participantes: Todo el Club (Conquistadores y Directiva)

Material: Lápiz / pluma y honestidad al estudiar concienzudamente.

Requisito previo:

Conquistadores: Leer y estudiar el libro de Apocalipsis y Hechos de los Apóstoles Capítulo 56 "Patmos", 57 "La Revelación" y 58 "La Iglesia triunfante".

Directiva: Leer y estudiar el libro de Apocalipsis y Hechos de los Apóstoles Capítulo 56 "Patmos", 57 "La revelación" y 58 "La Iglesia triunfante"

Desarrollo: El examen en su primera etapa será individual y se otorgará un reconocimiento especial a todo aquel que supere el 85% de calificación. En su segunda etapa, se elegirá al club que haya obtenido el más alto puntaje para representar a su Asociación y participar en un certámen que se desarrollará de forma pública.

Observaciones:

- Versión de la Biblia: Nueva Reina-Valera 1995)
- Las preguntas y respuestas se basarán en información textual de cada libro.

EVUALUACIÓN	PUNTOS
Participación Conquistadores	500
Participación Directiva	500
Primera ronda Conquistadores con calificación grupal superior a 85%	500
Primera ronda Directiva con calificación grupal superior a 85%	500
Primera ronda Conquistadores con calificación grupal menor a 85% en lugar de 500 puntos, solo se obtienen:	100
Primera ronda Conquistadores con calificación grupal menor a 85% en lugar de 500 puntos, solo se obtienen:	100



EVUALUACIÓN	PUNTOS
Por pasar a la segunda ronda Conquistadores	250
Por pasar a la segunda ronda Directiva	250
1er lugar en la segunda ronda Conquistadores	250
1er lugar en la segunda ronda Directiva	250
TOTAL	El ideal es conseguir 1,000 puntos básicos, hay disponibles hasta 1,000 puntos extras.



VI. CURSO BÍBLICO EXPLORADORES DE LA VERDAD (1,000 PUNTOS)

Objetivo: Promover y fortalecer el estudio del libro de Apocalipsis entre nuestra niñez y juventud.

Participantes: Todo el club

Material: Curso Bíblico Exploradores de la Verdad

Desarrollo: Entre los meses de octubre 2025 y marzo 2026, todos los Conquistadores deberán haber estudiado y terminado el curso bíblico acerca del Libro de Apocalipsis Exploradores de la verdad. Dicho curso será provisto oportunamente por el Departamento de Ministerios juveniles del Campo Local.

Observaciones:

- Los cursos estarán disponibles en los Campos Locales.
- Todos los miembros del club de Conquistadores deberán llevar el curso.
- Una vez completados los cursos, puede programarse la ceremonia de entrega de diplomas.
- A fin de obtener el puntaje, se deberá enviar una carta de parte de la iglesia haciendo constar la participación del club en el curso, así como de la ceremonia de graduación. Debe



incluir las firmas del pastor y del (la) director (a) de Ministerios Personales de la iglesia.

- Así también, esta actividad deberá incluirse en el informe mensual, sin olvidar adjuntar las fotos.
- La carta deberá enviarse a más tardar en la fecha indicada por el Campo Local.

EVUALUACIÓN	PUNTOS
Participación	1,000
TOTAL	1,000 PUNTOS



VII. PORTADA DE CAMPOREE (500 PUNTOS)

Objetivo: Promover la estética del campamento y la identidad de los clubes durante el evento.

Participantes: Todos los clubes.

Materiales: Madera, bambú otros materiales que se consideren pertinentes.

Desarrollo: Cada club diseñará y elaborará una portada que servirá como fachada de su espacio durante el campamento. La creatividad y la seguridad son aspectos importantes a considerar.

Observaciones:

- La portada deberá realizarse de acuerdo a las posibilidades económicas, más valor tiene la creatividad que la cantidad.
- Las portadas deberán llevar algún elemento que tenga conexión con el mensaje a las 7 iglesias, la segunda venida de Cristo o algún otro elemento del libro de Apocalipsis.

EVUALUACIÓN	PUNTOS
Participación	500
TOTAL	500





VIII. TIKTOKEROS PARA CRISTO BY DISCÍPULOS CREATIVOS (1,000 PUNTOS)

Objetivo: Motivar y promover el evangelismo digital entre nuestros clubes e identificar el talento creativo de nuestros Conquistadores.

Participantes: Cuantos el club considere pertinentes

Materiales: Teléfonos inteligentes y mucha creatividad.

Desarrollo: El club deberá participar en la iniciativa "Discípulos Creativos" durante el trimestre julio, agosto y septiembre.

Observaciones:

- Básicamente el evento consiste en crear pequeños videos como contenido para redes sociales, promoviendo al Club de Conquistadores, esto es muy importante para animar a más niños y menores a pertenecer al Club de Conquistadores y también se promoverá la temática "Decide vivir feliz". Esto último nos ayudará a promover el evangelismo digital denominado Campaña Nacional.
- Puede registrar tantos videos quiera en la página de Discípulos creativos. En caso de que alguno de sus video tenga más likes durante ese trimestre, podrán recibir un incentivo económico de \$2,000.00 pesos en efectivo. Incluso, de los miembros del club de forma individual pueden participar.
- Toda la información pertinente sobre cómo participar en la iniciativa, en la página:
<https://adventistasumn.org/discipuloscreativos/>
- El equipo de Discípulos creativos compartirá con el Camporee la lista de clubes participantes para asignar el puntaje.

EVUALUACIÓN	PUNTOS
Participación	1,000
TOTAL	1,000

Los panfleto de eventos del Camporee será compartido en una segunda entrega más adelante. Estará disponible a partir del mes de agosto 2026, la idea es que por ahora, podamos concentrarnos en los requisitos regulares de la tarjeta y el cuadernillo de las diferentes clases, y en los prerrequisitos espirituales y evangelísticos del Camporee.

Buen viaje rumbo a esta gran aventura...

Comité Organizador- Protagonistas de la Historia.





ANEXO A CÓDIGO DE HONOR DEL CONQUISTADOR

La experiencia de un Camporee es extraordinaria, pues nos permite recrearnos en varios aspectos, así como establecer y reforzar amistades para esta vida y para la eternidad.

Esta experiencia se vive mejor en la medida que colaboramos con ciertas normas de conducta. Esto nos da seguridad a todos, y nos ayuda a promover el orden y las buenas relaciones.

Con base en los elementos de la Ley del Conquistador, el Camporee mantendrá el siguiente Código de Honor o Reglamento.

OBSERVAR LA DEVOCIÓN MATUTINA

- Es deber de los Conquistadores y Directivas dedicar un tiempo, cada mañana, para el estudio de la Biblia.
- Deben dedicar también un tiempo para orar de manera individual. Deben recordar que la oración y el estudio personal son fundamentales en la vida espiritual.
- Deben participar en la reunión devocional de su club, tal como está programado en la agenda general del Camporee, y bajo las indicaciones de sus respectivos clubes.
- La asistencia puntual a los cultos generales del Camporee también es un deber que los Conquistadores y Directivas deben cumplir.
- Los Conquistadores y Directivas deben llevar su Biblia a cada reunión general del Camporee. Esto significa llevar la Biblia impresa en papel. El Camporee no prohíbe el uso de celulares en virtud de las facilidades que aporta su buen uso, sin embargo la Biblia debe llevarse de manera impresa.

CUMPLIR CON LA PARTE QUE ME TOCA

- Los Conquistadores y Guías Mayores deben cumplir con sus responsabilidades en el campamento de su club, así como los deberes que sean asignados por el Camporee. Estos pueden ser muy variados, desde asuntos de limpieza en autobús, carpa, campamento y auditorio; acomodo, transporte de enseres antes, durante y después del Camporee; comisiones diversas, deberes, etc.
- Se espera que los Conquistadores y Directivas las cumplan con buen ánimo, con prontitud y de manera esmerada y diligente.
- Es un deber de los Conquistadores y Directivas estar a la hora indicada en el lugar indicado, de acuerdo al programa que marca la agenda.
- Los Conquistadores y Directivas son una generación especial de personas que no se conforman con hacer lo que se espera de ellos, sino que, siguiendo el ejemplo de Jesús, hacen más de lo que se espera. Esta es una buena actitud para el Camporee.



CUIDAR MI CUERPO

- Está fuera de lugar el uso de cualquier droga no prescrita por el médico, tabaco, alcohol y alimentos prohibidos por la Biblia.
- De igual manera, los Conquistadores y Directivas son responsables de dormir a tiempo y evitar desvelos por cuestiones innecesarias.
- Es necesario que tomen decisiones para evitar riesgos innecesarios durante las actividades.
- Está fuera de lugar tocarse y besarse más allá de los saludos convencionales.
- Los Conquistadores y Directivas son responsables por el cuidado de su propia salud durante el Camporee. No deben hacer nada que los exponga innecesariamente.

TENER UNA MIRADA FRANCA

- Las miradas y acciones son el reflejo de lo que se lleva dentro. Es necesario que los Conquistadores y Directivas se conduzcan con respeto, transparencia, honestidad y dando a cada quien el valor que Dios le ha dado.
- Debe evitarse toda clase de mentiras, ambigüedades, trampas y bromas incómodas que ponen en peligro la integridad o la reputación de los demás.
- El Camporee no permite el uso de playeras, gorras u otras prendas de vestir con dibujos, leyendas o contenidos impropios (sensuales, groseros, violentos, ocultistas, etc.).
- Animamos a los Conquistadores y Directivas que tienen dispositivos móviles a usarlos en forma edificante, y a buscar nuevas formas de sacar provecho de aplicaciones y recursos disponibles para predicar el evangelio, para mejorar su organización personal, para ser bendición a los demás.
- El personal del Staff del Camporee está autorizado para retirar los equipos electrónicos que se estén usando en forma inadecuada.
- Si los Conquistadores y Directivas no han desarrollado dominio y madurez sobre el uso de tales equipos, es preferible no llevarlos al Camporee.
- Se espera que cada Conquistador y Directivo sea honesto y veraz en su participación en los diversos eventos, así como en exámenes y exposiciones.

SER CORTÉS Y OBEDIENTE

- La cortesía es el amor puesto en práctica. Se espera de todos los Conquistadores y Directivas una conducta noble y dispuesta que favorezca las buenas relaciones, que ayude al prójimo, que obedezca a Dios y a quienes ejercen autoridad en el campamento de su club y en el Camporee.
- Hombres y mujeres merecen el mismo trato preferente y respetuoso. Es correcto que los varones, sin embargo, sean atentos en ayudar a las mujeres en asuntos relativos a cosas que requieren mayor fuerza física. De igual manera, se espera de ellas se den su lugar con dignidad y sencillez, evitando bromas, jalones, empujones y lenguaje indecoroso que rebaja su valor y femineidad.
- Está fuera de lugar la discriminación por cualquier razón.



- Está prohibido que parejas o grupitos se aíslen a lugares solitarios u oscuros.
- La obediencia es indispensable para el buen funcionamiento del Camporee, por eso es necesario que se reconozca y se obedezcan las indicaciones y la autoridad de los directores, consejeros, pastores y Staff general del Camporee.
- Está prohibido todo tipo de pleitos y peleas entre los acampantes. Asimismo el uso de palabras altisonantes o groseras.
- El uso de gritos, porras o consignas que denigran a otros están completamente fuera de lugar.
- Las instalaciones, mobiliario y equipo del campamento deben ser cuidados, evitando cualquier forma de maltrato.
- Las mascotas no están permitidas en el Camporee, por razones de cuidado del campamento y de respeto y consideración hacia los demás acampantes.

ANDAR CON REVERENCIA EN LA CASA DE DIOS

- Mi conducta en los momentos de culto serán de reverencia pues reconozco que estoy en la presencia de un Dios santo y sublime.
- Todas las cosas que se relacionan con la Biblia, con el culto, con lo sagrado, merece mi respeto y mi reconocimiento.
- Pero en todas las cosas, además de las relacionadas al culto, reconozco también la presencia de Dios. Por lo tanto, me conduciré como un hijo de Dios en todo lugar y en toda actividad.

CONSERVAR UNA CANCIÓN EN EL CORAZÓN

- La alegría que Dios trae a mi vida se refleja en mis actitudes. Los cantos espirituales son una poderosa arma en contra de la tentación, y además son una fuerte herramienta para grabar en mi corazón la verdad de Dios. Por eso, cantaré himnos y cantos espirituales en todo tiempo. Le pediré a Dios que me dé un corazón alegre y que pueda contagiar a otros del mismo espíritu. Por supuesto, cuando sea la hora de cantar en el culto, lo haré con todo mi entusiasmo y pensando en lo que canto.
- Se espera que los Conquistadores y Guías Mayores no utilicen audífonos durante el Camporee, debido a que es mejor que se les vea integrados en las actividades generales.
- Si en algún momento se escuchara música durante el Camporee, será música cristiana, y en todo caso, preferiblemente música adventista.

TRABAJAR PARA DIOS

- Mis manos, mis pies, mis ojos, mis labios, y todo cuanto soy, lo debo a Dios. Por lo tanto, usaré el tiempo en hacer las cosas que a Dios le agradan. Esto incluye lo que es bueno para mis compañeros, para mis consejeros, para los demás clubes, y para aquellos que están conociendo a Dios y que son amigos de los clubes de Conquistadores y Directivas.



- Este es un evento de tipo espiritual mayormente, por lo tanto todos hemos venido a buscar las bendiciones de Dios. Debido a esto, se espera que cada campante aporte su esfuerzo, su disposición y su buen espíritu para lograr dichas bendiciones.

La Comisión de Disciplina y Vigilancia habrá de ayudar a mantener en mente los objetivos del Camporee, así como este Código de Honor.

En caso de requerirse, dicha comisión tratará los casos de quienes incumplan con este reglamento y estará autorizada para establecer las sanciones correspondientes. Dichas sanciones pueden ir desde la suspensión de privilegios como el uso de la alberca, aumento en sesiones de deberes, notas de reprensión por escrito, puntos de castigo para su club, o la expulsión del campamento. Definitivamente es el plan que nadie sea expulsado, no obstante, no pondremos en riesgo el evento por la conducta desordenada de quienes hayan asistido con otros propósitos.

El cumplimiento de este Código de Honor así como sus beneficios, es una responsabilidad de todos.



ANEXO B “LA ALIMENTACIÓN PARA EVENTOS DE LA IGLESIA ASD”

RECOMENDACIONES para iglesias, campamentos, reuniones o programas oficiales de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.

La Iglesia Adventista del Séptimo Día, reconocida internacionalmente por la longevidad de sus miembros, cree, entre otras cosas, que un estilo de vida saludable, además de proporcionar una mejor calidad de vida, crea las condiciones para un mejor desarrollo del potencial humano y es fundamental para facilitar el contacto del hombre con las realidades espirituales.

El conocimiento de estos hábitos que producen longevidad y preparan la mente para un contacto más íntimo con las cosas eternas, no tiene su origen en el hombre, sino que fue recibido por revelación directa de Dios, estando hoy ampliamente confirmado por la ciencia.



Por lo tanto, la Iglesia Adventista, en todas sus instancias (instituciones, congregaciones, reuniones, encuentros, campamentos, concilios y programas), debe buscar de manera simpática y agradable, desempeñar un papel educativo y redentor, fomentando las acciones que lleven al desarrollo de hábitos saludables que estén de acuerdo con las orientaciones que recibió por revelación. Esta actitud está en armonía con la de Jesús que, cuando vino a esta tierra, dijo: "Yo vine para que todos tengan vida, y vida en abundancia". De este modo, los alimentos servidos deben cumplir tres requisitos básicos.

Deben ser:

1. Saludables (nutritivos, bien combinados, de calidad, con higiene).
2. Sabrosos (apetitosos).
3. Atrayentes (buena apariencia, coloridos y presentados con creatividad).

Respondiendo al primer ítem (saludables), se sugiere que sean presentados alimentos ovo-lacto-vegetarianos, ya que son más saludables (se utiliza leche y huevos con moderación, pero se evita totalmente las carnes rojas y blancas (aves y peces).

Recomendaciones:

1. Presente frutas de buena calidad y en abundancia (en el desayuno y la cena), y variedad de ensaladas crudas y verduras (en la comida). Si existe la posibilidad, prefiera frutas y verduras orgánicas (producidas sin pesticidas convencionales).
2. Utilice yogurt natural (sin conservantes, colorantes, o sabor artificial).
3. Al servir quesos, procure presentar opciones que contengan queso fresco (tipo requesón con opción a productos bajos en grasas o desnatados).
4. Prefiera, siempre que sea posible, productos integrales y naturales en lugar de los refinados e industrializados (vea ítem 11). Presente, por ejemplo, opciones como: pan integral, granola, arroz integral, avena, cebada, azúcar morena, y sal no refinada.
5. Siempre que sea posible, opte por los leudantes biológicos en lugar de los químicos.
6. Prefiera los jugos naturales, sin aditivos químicos o conservantes, evitando jugos en polvos, jugos reconstituidos, refrescos artificiales o las bebidas gaseosas.
7. Prefiera presentar alimentos crudos, cocidos, asados o a la parrilla. Use el mínimo posible de frituras.



8. Presente sólo tres comidas diarias, siendo la última (cena) liviana y servida lo más temprano posible. Tanto el desayuno como la cena, sirva frutas en abundancia. Siga la antigua orientación: "Tome su desayuno solo, comparta el almuerzo con su mejor amigo y entregue la cena [tradicional] a su peor enemigo".

9. Procure utilizar el mínimo de grasa (aún la de origen vegetal) en la preparación de los alimentos cocidos o asados. No utilice, de ninguna manera, grasa de origen animal. La manteca, la margarina y los aceites vegetales hidrogenados deben ser usados con moderación. Prefiera los aceites vegetales simples, como el aceite de oliva, girasol, maíz o canola.

10. Al preparar los alimentos, procure evitar la abundancia tanto de sal como de azúcar. La miel puede ser una opción saludable para endulzar. Se puede dejar a disposición el azúcar morena, fructosa, frutas secas y edulcorantes (evitando el ciclamato y la sacarina).

11. Evite también los aditivos químicos que intensifican el sabor de los alimentos, por ser nocivos (caldos concentrados y otros). Normalmente contienen glutamato monosódico y/o aceites hidrogenados, aparte de otros productos químicos impropios para el consumo.

12. Presente opciones de alimentos y ensaladas sin condimentos fuertes o estimulantes y nocivos como la pimienta, nuez moscada, mostaza o vinagre de cualquier tipo. En las ensaladas, substituya estos últimos por la salsa de yogurt o por el limón con aliños simples como ajo, hierbas verdes, cebolla, orégano, sal y aceite de oliva.

13. Presente el café de cebada soluble como opción al café. Evite las bebidas con cafeína.

14. Procure evitar la combinación de grandes cantidades de leche, azúcar y huevos juntos en una misma receta. Siempre que sea posible, prefiera huevos "de patio" y leche de soya o de arroz.



ANEXO C "MEDIDAS DE SALUD Y SEGURIDAD"

En virtud de que la mejor manera de manejar la seguridad es la preventiva, en lugar de la correctiva, enviamos las siguientes recomendaciones que deben ser tomadas en cuenta para el mejor desarrollo de nuestro campamento.



Hidratación

Cada club será responsable de hidratar a todos sus miembros y directivos con regularidad. La hidratación será básicamente con agua natural y puede ser acompañada por electrolitos. Para esto, no es necesario que los integrantes del club vayan a su campamento, sino más bien, que se haga la provisión de llevar los líquidos al lugar de la actividad.

Lavado de manos

Cada club deberá proveer los medios para asear a sus miembros debidamente, antes de cada alimento. Deberá contar con un espacio de aseo dentro de su área de acampar para lavarse las manos, y proveer gel anti-bacterial para uso continuo de cada miembro de su club. Este deberá de estar a la vista en todo momento.

Uso de cubre bocas

Si un miembro de su club está enfermo de las vías respiratorias y acude a las reuniones generales, deberá portar cubre bocas.

Prevención por picaduras de animales

Habrá que aumentar el margen de seguridad al estar en el campamento, en virtud de que en la zona hay arañas y alacranes. Tenga especial cuidado al mover objetos y donde pone las manos (piedras, palos, madera etc.). Cada noche antes de dormir inspeccione su equipo de cama, como sleeping, cobijas, sábanas, mochilas y área dentro de carpa. El calzado deberá guardarse en bolsas de plástico cada noche. Las carpas deberán permanecer con la tela mosquitera cerrada en todo momento para impedir el acceso de mosquitos u otros animales.

Botiquín

Cada club es responsable de llevar al Camporee su propio botiquín, con el cual se puedan atender, de manera inmediata, situaciones leves que surjan en el campamento. Dichas situaciones menores no deben remitirse al servicio médico del Camporee, que deberá estar enfocado a situaciones que realmente lo ameritan.

Cocina

Cada club deberá realizar pruebas operacionales a su equipo de cocina, especialmente al tanque de gas y estufa.

Extintor

En la medida de lo posible, cada club deberá traer un extintor para fuegos tipo: A, B, C, de 12 kg.

Asistencia de los Consejeros

Por cuestiones de seguridad, en todo momento, aún en los descansos, cada club deberá saber dónde se encuentra cada uno de sus miembros. Estos deberán



estar siempre con su unidad, no deberán andar deambulando solos por el campamento.

Río

Es necesario que en todo caso se observen las reglas de seguridad para entrar al río que el campamento ha establecido. La aceptación y la obediencia a este reglamento es una condición indispensable para el ingreso a la misma.

1. Tanto niñas como damas deberán usar camiseta y short, no traje de baño.
2. Los menores deberán estar acompañados de uno o dos adultos que se hagan responsables de su cuidado.
3. Los menores que no sepan nadar deberán usar chaleco salvavidas o flotadores obligatoriamente. A pesar de que el río tiene partes bajas, especialmente si los miembros de la clase de amigo son bajitos de estatura y no saben nadar, puede presentarse un contratiempo innecesario.
4. No se permite tirar o empujar gente dentro del río o realizar juegos que puedan provocar un accidente y pongan en peligro la integridad física de los demás.
5. No se permitirá juegos y contacto físico entre parejas de distinto sexo que rompan la moral, los buenos valores y principios de nuestra iglesia.
6. Se recomienda esperar al menos 2 horas desde la última comida antes de entrar en el agua.
7. Está prohibido entrar al río fuera de las horas asignadas para ello.
8. No nos hacemos responsables de pérdidas o deterioros de relojes, celulares, u otros artículos personales.



ANEXO E “DETALLES DE LOS UNIFORMES DE GALA”

CONQUISTADORES

- **Arco**
Debe tener el nombre del club en color amarillo.
- **Triángulo**



- **Cinta para nombre**
Un solo nombre en color negro. Uno para la camisa y otro para la banda.
- **Placa de Capitán o Secretario**
Todo Capitán y Secretario de Unidad debe portar la placa
- **Cinta de clase.** (Amigo, Compañero, Explorador, Orientador, Viajero o Guía)
Se debe usar la cinta de clase en la que se está trabajando y estará invistiéndose este año.
- **Logo de la Unión Mexicana del Norte**
- **Globo de Conquistadores**
- **Pañoleta**
- **Tubo**
- **Boina**
- **Banda**
Debe traer el triángulo de Conquistadores, la bandera mexicana y la cinta para nombre, ubicados correctamente.
- **Botones y Barras de Investidura**
Se deben portar los botones y las barras de las clases ya investidas.
- **Cinturón negro**
- **Calcetines negros para varones (no calcetas deportivas)**
- **Calcetas blancas para damas**
- **Zapatos negros (no tenis)**
- **Camisa blanca**
- **Pantalón / Falda Caqui**



GUÍAS MAYORES

- **Arco**
Debe tener el nombre del club en color amarillo.
- **Cinta de Cargo**
Todo miembro de la directiva debe usar una cinta de cargo, ya sea de director, subdirector, secretario, tesorero, consejero, instructor o pastor. Debe usarse de acuerdo a la responsabilidad que se tiene este año.
- **Triángulo**
- **Estrella de Servicio**
Representa los años de servicio prestados en el ministerio juvenil. El número a utilizar se refiere al número de años ya cumplidos. Ejemplo: un Guía Mayor que sirvió como consejero del club de Aventureros 3 años, otros 2 años como subdirector en el club de Guías Mayores y ahora es tesorero del club de Conquistadores, deberá usar una estrella de servicio con el número 5, y hasta que termine el año, en ocasión de la investidura podrá recibir la estrella de servicio # 6, la cual podrá usar durante todo el 2016. Toda la directiva deberá usar la estrella de servicio, a excepción del líder que este año, sea su primera participación en el liderazgo del ministerio juvenil.
- **Cinta para nombre**
Un solo nombre en color negro. Uno para la camisa y otro para la banda.
- **Cinta de clase. (Guía Mayor)**
La utiliza todo miembro, sea que esté investido de guía mayor o no.
- **Logo de la Unión Mexicana del Norte**
- **Globo de Conquistadores**
- **Estrella sola de Guía Mayor**
La usan los líderes que están investidos de guía mayor, pero que no se han investido de las seis clases de conquistadores. Si el directivo no está investido de guía mayor no la podrá usar.
- **Galonera de Guía Mayor**
La usan los líderes que están investidos de guía mayor, y que también se han investido de las seis clases de conquistadores. Si el directivo solo está investido de dos o cuatro clases de conquistadores no la podrá usar.



- **Pañoleta (SIN las tiras de las clases de conquistadores)**
La usan los líderes, ya sea que estén investidos de guía mayor o no, pero que no se han investido de las seis clases de conquistadores.
- **Pañoleta (CON las tiras de las clases de conquistadores)**
La usan los líderes que están investidos de guía mayor, y que también se han investido de las seis clases de conquistadores. Si el directivo solo está investido de dos o cuatro clases de conquistadores no la podrá usar.
- **Tubo**
- **Boina**
- **Banda**
Debe traer el octágono de Guías Mayores, la bandera mexicana y la cinta para nombre, ubicados correctamente.
- **Botones y Barras de Investidura**
Se deben portar los botones y las barras de las clases ya investidas.
- **Cinturón negro**
- **Corbata / Corbatín negro.**
- **Calcetines negros (varones)**
- **Calcetas negras (damas)**
- **Zapatos negros (no tenis)**
- **Camisa blanca**
- **Pantalón / Falda Caqui**

Director del Club de Conquistadores. Además de lo anterior, deberá usar:

- **Galón de Liderazgo de Director**
Color verde olivo con el logo de conquistadores bordado en color blanco.
- **Cordón de Mando de Director**
Color azul.

Pastor (Guías Mayores) Además de lo mencionado para el líder, deberá usar:

- **Galón de Liderazgo de Pastor**
Color verde olivo con el logo de la iglesia ASD bordado en color amarillo.
- **Cordón de Mando de Pastor**
Color negro.

